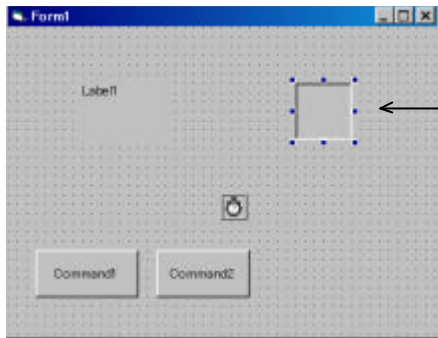


5 さいころの画像表示プログラム

乱数 1 から 6 の数に合わせて、さいころの画像を表示するプログラムを作成する》

(1) フォームデザイナーにピクチャーコントロールを追加する。

<フォームデザイナーのレイアウト>



ピクチャー 1 を
貼りつける

<ツールボックス>




ピクチャー
コントロール

(2) プロパティウインドウから画像を読み込む。
ピクチャーコントロール 1 にさいころの画像を読み込む。

<プロパティウインドウ>



操作
クリックして画
像を選択する

操作 プロパティウインドウのオブジェ
クト名が Picture1 になっているのを
確認する。Picture を選び右欄の 
をクリックする。

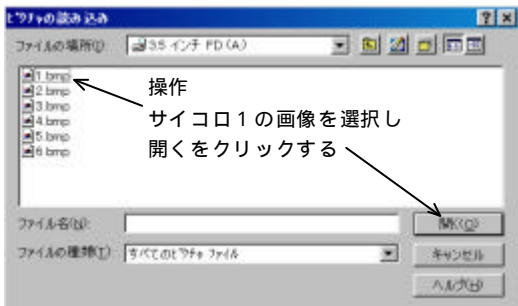


操作
をクリック

操作
FD を選択

操作 をクリックし 3.5 インチ F D
(A) を選択する。

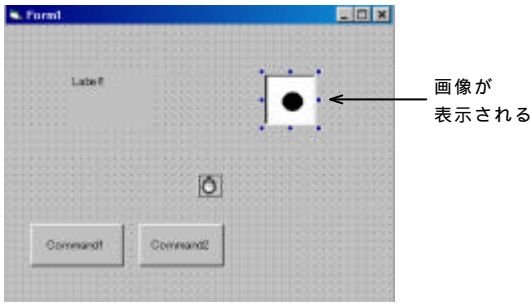
* フロッピーディスクを入れておく。



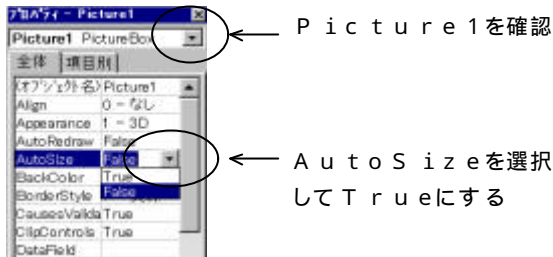
操作
サイコロ 1 の画像を選択し
開くをクリックする

操作 「1.bmp」(さいころの目 1 の画像) を
クリックする。
(「1.bmp」が暗転する。)

操作 「開く(O)」をクリックする。

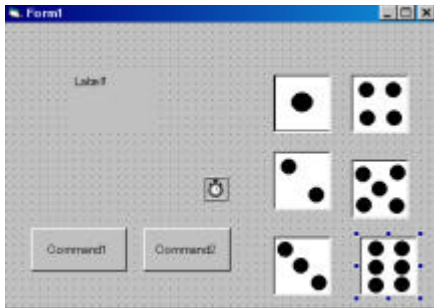


〔さいころの目の画像がピクチャーコントロール1に表示される。〕



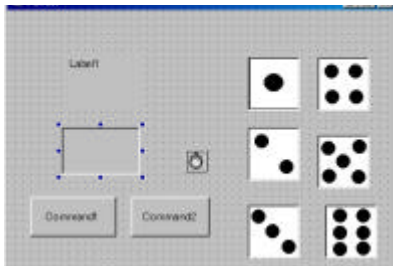
操作 プロパティウィンドウで AutoSize を設定(True)する。

ピクチャーコントロール2～6に、さいころの画像を読み込む。



〔操作 ~ の作業を、ピクチャーコントロール2から6についても繰り返す。
表示したい画像を、あらかじめフォーム上に別に貼り付けて(メモリに配置される)おき、それを読み込むようにすると画像の表示を早くすることができる。〕

さいころ表示用のピクチャーコントロール7を貼り付ける。



操作 さいころ表示用のピクチャーコントロール(Picture7)を貼りつける。
(ピクチャー7に、さいころの画像をスロットマシンのように表示する。)

- (3) プログラム(コード)の記述(コーディング)をする。
乱数1から6に対応して、ピクチャーコントロール7にさいころの画像表示をするようにする。

Timer1 Timer イベント

```
saikoro= Int(Rnd * 6 + 1)
Select Case saikoro
Case 1
Picture7.Picture = Picture1.Picture
Case 2
Picture7.Picture = Picture2.Picture
Case 3
Picture7.Picture = Picture3.Picture
Case 4
Picture7.Picture = Picture4.Picture
```

〔セレクト ケース
Select・Case文を使い、
乱数1から6に対応して
ピクチャー7に画像表示
するように変更する。〕
(「Label1.Caption = saikoro」を消去し、「Select Case文」を追加する。)

```

Case 5
Picture7.Picture = Picture5.Picture
Case 6
Picture7.Picture = Picture6.Picture
End Select

```

```

「 Case 1
Picture7.Picture = Picture1.Picture 」
と入力したら「コピー」し、必要
な回数「貼り付け」で数字の部分
だけ訂正する。

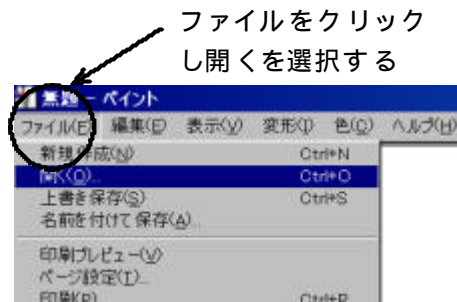
```

(4) 画像をカスタマイズする。
 《「ペイントブラシ」を使って、さいころ1の画像を書き換える》

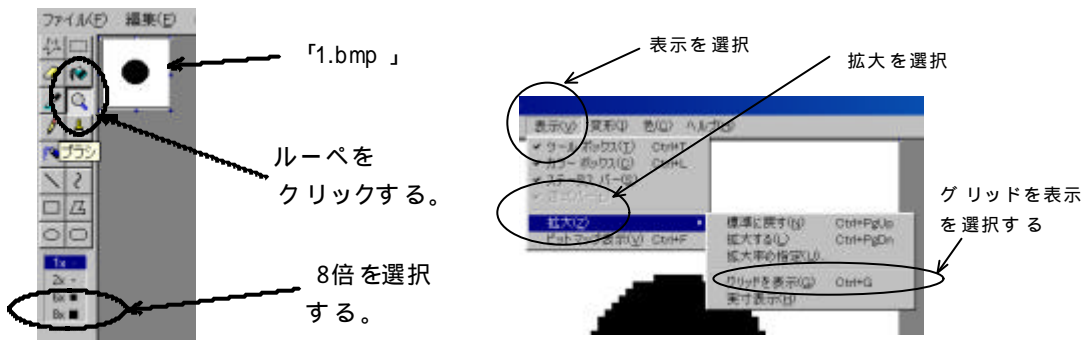
「ペイントブラシ」を起動する。
 スタートメニューの「スタート」「プログラム」「アクセサリ」とマウスで選択し「ペイント」をクリックする。

「ペイントブラシ」にさいころ1の画像を読み込む。

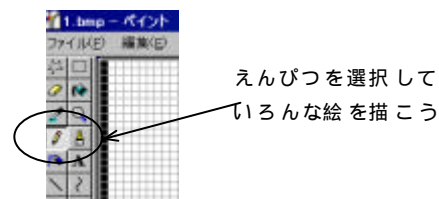
「ファイル(F)」「開く(O)」「」とクリックして「3.5インチF D(A)」を選択し、続けて「1.bmp」「開く(O)」とクリックして、さいころ1の画像を読み込む。



画像を拡大(8倍)し、グリッド表示にする。



えんぴつ・ブラシなどを使って、画像を自由に書き換える。



(5) 作成したファイルの保存
 「ファイル(F)」「名前を付けて保存(A)」を選び、「ファイル名(N)」に自分の生徒番号(半角、例：E2101-1)で保存する。

<課題>
 さいころの他の目も変更してみよう。